

Instructie jury tafel

- Eerste jury van de dag dient op tijd aanwezig te zijn voor klaar zetten van de jury tafel en water halen voor de scheidsrechters boven in het hok achter de tribune (sleutel Omar of van het PSV clubhuis af te halen voor bij de balie).
- Tevens is de jury verantwoordelijk voor de ontvangst van de scheidsrechters, kom op tijd en stem op voorhand af wie welke taken op zich neemt.
- Flesjes water zijn alleen bedoeld voor de scheidsrechters, jury tafel en coaches dienen zelf voor drinken te zorgen. Ook geen flesjes water voor toeschouwers op de tribune.
- De jury dient bij eredivisie wedstrijden hetzelfde gekleed te zijn. Een setje reserve shirtjes zal beschikbaar zijn in de wedstrijdkaar voor noodgevallen.
- Alle overige wedstrijden ook zo veel mogelijk hetzelfde gekleed door de jury vanwege de uitstraling.
- Tablets liggen met de laders in de wedstrijdkaar. Zorg dat je op tijd bent om Sportlink in te vullen en de tablet klaar te leggen voor de wedstrijd.
- Jury is tevens verantwoordelijk voor het aankondigen van de line up bij Eredivisie wedstrijden met de geluidsinstallatie, dat is verplicht vanuit de bond. Vanuit PSV is het wenselijk om tevens de gehele wedstrijd te verslaan.

Instructie Speaker

Uitgangspunten: code blauw: respect voor en door alle aanwezigen, sportiviteit.
Spreek rustig, duidelijk en maak geen grappen. Het is een sfeerbepalende neutrale rol.

Rol speaker: leidt het protocol van de eredivisie en heeft met de microfoon een belangrijke rol in het zwembad.

De speaker is geen officieel onderdeel van de jury, maar kan wel door de scheidsrechters gevraagd worden om uitleg te geven in bepaalde situaties.

In sommige gevallen is de speaker ook de gastheer en ontvangt hij/zij de scheidsrechter.

Instructie:

Uiterlijk 15 minuten voor de wedstrijd moet de speaker aanwezig zijn om alle activiteiten uit te voeren. Zorg ervoor dat je namen van de spelers en scheidsrechters duidelijk voor je hebt.

15 minuten voor de wedstrijd: muziek

5 minuten voor de start:

De scheidsrechter fluit voor het einde van het inspelen/opstellen voorstellen. Spelers zorgen voor juiste kleding en maken zich klaar voor de presentatie.

4 minuten voor de start Introductiemuziek (maakt niet uit welk lied, als het maar niet te sloom is)

Aankondiging van de wedstrijd Speaker kondigt aan, spelers en scheidsrechters stellen zich op voor de jurytafel

Welkom heten van het publiek de spelers en de jury.

Presentatie van de spelers, de line-up.

Begin met de tegenstander: volgorde: aanvoerder, en dan vanaf 1 de rest. Daarna de eigen vereniging en de scheidsrechters. Je eindigt met de pupil van de week.

Na de aankondiging van de wedstrijd fluit de scheidsrechter en de spelers schudden elkaar de hand. Op het fluitsignaal van de scheidsrechter stellen de beide ploegen zich in het midden op (in de volgorde: aanvoerder, en dan de rest van de ploeg in numerieke volgorde) met het gezicht naar het publiek.

Alleen als er televisie is dan het gezicht naar de Tv-camera.

De coach, assistent coach en fysio, staan op en steken hun hand op als hun naam wordt genoemd. Na het voorstellen van de spelers en het handen schudden gaan de ploegen terug naar hun eigen bank.

Gedurende de wedstrijd

Bij elk doelpunt, uitsluiting en time-out aangeven: wat er gebeurt, cap-nummer en naam.

Indien mogelijk is het top wanneer er bij elke gebeurtenis muzikale ondersteuning is. Tunes bij een doelpunt en lekker up-tempo-muziek bij time-outs en pauzes.

Er moet nog iemand gevonden worden die tunes kan maken en er voor zorgt dat deze eenvoudig gebruikt kunnen worden. Totdat moment is het nog zelf improviseren. Marcel heeft een dropboxilink van zijn tunes die hij kan delen. Vraag Marcel om die link.

Bij de pauzes: periodestand noemen en tussenstand. Als het clubhuis open is, omroepen dat men welkom is in het clubhuis. Als het 'clubhuis on wheels' er is, dan dat noemen.

Einde wedstrijd

Feliciteer de winnaar, bedank de verliezende partij voor de wedstrijd. Bedank het publiek en de scheidsrechters (door het noemen van hun naam) en wens iedereen een goede terugreis en nog een fijne avond/middag/dag.

Laat de muziek nog ca. 10 minuten lopen.